

DEROULEMENT DES STAGES pendant les vacances scolaires

3, rue Beffroy - Tél 01 46 24 09 19

LES PARENTS JOUENT UN RÔLE ESSENTIEL

- ✓ Ils s'engagent à ne pas mettre leur enfant malade et **informent la Maison de la Famille** maisondelafamilledeneuilly@wanadoo.fr
- ✓ Un certificat médical est exigé pour toute annulation d'une inscription

| | |
|---|--|
| <u>ACCUEIL</u> : 3, rue Beffroy <i>à l'heure des stages :</i> | <u>SORTIE</u> : 3, rue Beffroy <i>à l'exception de :</i> |
| GROUPE 1 : 9h20 – 16h50 <ul style="list-style-type: none">✓ Comédie Musicale✓ Théâtre | ARTS PLASTIQUES à <u>17h00</u> par la grille verte /angle rue Beffroy, |
| GROUPE 2 : 9h30 – 17h <ul style="list-style-type: none">✓ Arts Plastiques✓ Couture✓ Echecs | ECHECS à 17h00, rue Paul Chatrousse, derrière le bâtiment |
| GROUPE 3 : mi-temps <ul style="list-style-type: none">✓ Cuisine : 9h30 – 12h00 <u>ou</u> 14h00 – 16h30✓ Eveil Musical : 14h-16h30✓ Yoga : 9h20-12h20 | |

Les parents ne rentrent pas dans le bâtiment, pour la sécurité de tous.

AUTORISATION DE SORTIE POUR LE DEJEUNER OU LE SOIR

Seul(e) ou avec une tierce personne, l'autorisation est à compléter impérativement avant le début du stage puis à remettre au professeur par votre enfant

DEJEUNER POUR LES STAGES « JOURNÉE »

- ➔ **DEJEUNER SUR PLACE** : Votre enfant apportera son pique-nique froid individuel + une gourde
- ➔ **DEJEUNER DEHORS** : vos enfants sortiront au 3, rue Beffroy
 - 12h-13h30 : Arts plastiques, Comédie musicale
 - 12h30-14h00 : Couture, Echecs, Théâtre

Les autres stages sont à mi-temps, le matin ou l'après-midi.

MATERIEL A PREVOIR

- **CUISINE : chaque jour** → tablier, boîte pour ramener les aliments préparés
- **AUTRES STAGES : dernier jour** → un sac pour ramener les œuvres de vos enfants

DIVERS

- ✓ **SPECTACLES / REMISES DES PRIX** : les parents pourront y assister uniquement sur indication du professeur.
- ✓ **VÊTEMENTS** : Tous les vêtements oubliés non marqués seront donnés à une association à l'issue des stages
- ✓ **TROTTINETTES** : un rack est prévu dans l'entrée